“博知通达”——现场知识竞赛流程及规则

**活动流程：**

1. 主持人介绍竞赛规则，宣布竞赛开始（10min）。

2. 答题环节：

（1）必答题。以每队固定时间内答对题目数计分，题目类型为选择题；

（2）抢答题。以获得答题资格并回答正确题目数计分，题目类型为简单问答题。抢答规则为:

①各队听完题目后在主持人宣布“开始抢答”后方可抢答，否则视为无效，连续两次越过主持人回答问题的将扣除一次答题机会。

②抢答时队员应举起自己队伍号码牌，并站立回答问题。

③回答结束后由主持人给出正确答案，答对者加一分，答错者不扣分，分数累计。

3. 互动环节（5min）。主持人提问，由在场观众自行举手作答，答对者有小礼品奖励。此外，在该环节进行比分统计。

4. 统计并宣布得分情况（10min）。

5. 主持人宣布知识竞赛结束，并介绍下一项活动的规则，引导大家有序离场，前往下一个活动地点（5min）。

“悦动青春”——趣味运动会游戏流程及规则

活动流程：

（1）各参赛队伍按照“游戏进程表”从礼堂到达各自指定游戏场地（A、B、C、D），负责人简要说明该场地游戏规则；

（2）进行游戏，每组游戏结束后，队长、记分员、场地负责人在分数单上签字；参赛队伍迅速赶赴下一比赛场地，直至四个场地游戏全部参与完毕；

（3）每个分会场的记分员在每场比赛结束队长签字后，迅速把成绩发给总记分员，总记分员（两人）实时统计分数；

（4）各项游戏均进行后，到化工楼礼堂前集合，颁奖，合影、宣布比赛结束。

游戏安排及规则：

**场地A：山上篮球场**

**活动项目：百发百中 & 共同跨越**

游戏规则：

百发百中：规定时间内（4分钟），参赛队伍成员依次取球投篮，以最终投入篮筐内数量计分。每支队伍篮球数固定为3个，队员自行负责取球递球。正式计时前，每队给3分钟时间练习。篮球场两侧同时进行。

共同跨越：投篮比赛结束后，两支队伍同时进行跳大绳比赛。参赛队伍成员均可参加，以指定时间内（4分钟）跳过的数量计分。摇绳者为参赛队伍成员。正式计时前，每队给3分钟时间练习。

**场地B：化工楼前广场**

**活动项目：齐心协力**

游戏规则：参赛队员以九人一组参赛，九人并排站在一起，把中间人的右脚和他右边人的左脚绑在一起，中间人的左脚和他左边人的右脚绑在一起。听到起跑发令后，各小组同时起跑，按地标线指示前进，绕过对面障碍物后返回，以总耗时计分。计时正式开始前，每队给4分钟练习。两支队伍同时进行。

**场地C：山上网球场**

**活动项目：爱心传递**

游戏规则：每参赛队伍十人参赛，五人为一组，分为两组站在场地两侧。各队员分别在头顶、大臂、小臂、小腿上绑开口朝上的游戏道具，活动人员将乒乓球放置第一人杯中，第一人携带乒乓球跑向另一侧第二人，将球倒入第二人杯中，第二人带着乒乓球跑向另一侧第三人，将球倒入第三人杯中在杯中，如此往复，直至最后一人跑到终点。

以总耗时计分，最长比赛时间为10分钟，若超过10分钟，则以完成人数记录排名。

每队道具安排为头顶部位2人、大臂部位3人、小臂部位2人、小腿部位3人，参赛顺序由各组自行安排。

参赛人员及场外观众在比赛时禁止触碰游戏道具。

比赛时如发生乒乓球脱落，必须由掉落队员跑回原地重新返回完成。

**场地D：山上排球场**

**活动项目：同舟共济**

游戏规则：各队第一名队员用羽毛球拍托着网球绕场地跑一周后，回到起点等待；从第二名队员开始，在托着网球跑一周后，与前面的队员背对背坐在地上，在不用手撑地的情况下站起身来；等前面的人站稳后下一名队员开始托球跑；依次增加人数，以最终十人全部站起来的总耗时记录成绩。

最长赛时为10分钟，超过时间则以最终站起人数记录成绩。